

**REGLAMENTO**

**ESPECÍFICO SOCIALES AMSA**

## Contenido

1.	INSCRIPCIONES.....	3
2.	PRECIOS.....	3
3.	PAGO.....	3
4.	PRESENTACIÓN DE HORARIOS.....	3
5.	PRESENTACIÓN DE GRUPOS.....	3
6.	REGLAMENTO GENERICO CATEGORÍAS PISTA.....	3
7.	RECOGE COCHES.....	4
8.	SANCIONES.....	4

## 1. INSCRIPCIONES

Las inscripciones comienzan dos semanas antes del evento y se cierran el viernes a las 12h previo a la carrera, se realizarán en la web de trp.cc donde estará colgado el evento.

## 2. PRECIOS

El precio estipulado para los socios de AMSA es de 15€ una categoría y 20€ dos categorías o más.

Para los no socios de AMSA tendrán un recargo de 5€ de los precios anteriormente comentados.

## 3. PAGO

Para tener una organización previa del evento y poder finalizar la prueba lo antes posible, será necesario realizar el pago previo del evento, de momento este pago previo se podrá realizar en la tienda de Orientexpress Modelismo, en breve habilitaremos para realizar bizum o transferencia bancaria.

Para realizar el pago previo de inscripciones se puede realizar hasta el viernes a las 12h cuando se formalizan inscripciones, todo el que se inscriba después, tendrá un recargo de 5€.

## 4. PRESENTACIÓN DE HORARIOS

La organización de AMSA presentará los horarios el viernes por la tarde, después de cerrar la inscripción de pilotos.

## 5. PRESENTACIÓN DE GRUPOS

La organización de AMSA presentará los grupos conjuntamente con el horario definitivo el sábado.

## 6. REGLAMENTO GENERICO CATEGORÍAS PISTA

- **Baterías:** Las baterías deberán estar cargadas a un máximo de 8.40v, el que exceda este voltaje desde 0.03v hasta 0.08v, se le permitirá descargar el voltaje antes de salir a la manga, si esto sucede tres veces en el mismo día será sancionado perdiendo la mejor manga de clasificación y final, el que exceda este voltaje en mas de 0.08v no se le permitirá salir a la manga, si repite esta acción dos veces el mismo día será sancionado directamente perdiendo la mejor manga de clasificación y final.
- **Ruedas:** En todas las categorías de pista se permitirá el uso de un solo coche de ruedas, pudiendo ser nueva o usada y siempre de las autorizadas en el reglamento de la categoría en cuestión, las ruedas se marcarán por la organización después de la primera manga, cuando se deje el coche debajo del podio para ir a recoger coches de la siguiente categoría, únicamente se podrá substituir una rueda cuando se presente una rueda rota, en este caso, la organización deberá autorizar el cambio y marcar la rueda.
- **Verificaciones:** La organización podrá verificar cualquier coche en cualquier manga, ateniéndose al reglamento de la categoría, si algún coche no cumple con el reglamento de la categoría se le dará un aviso y deberá corregirlo antes de la siguiente manga, en caso de que suceda dos veces, aunque sea en días distintos, será sancionado en la carrera en curso, perdiendo la mejor manga de clasificación y final, si el piloto es reincidente, podrá no puntuar en esa carrera o incluso no clasificar para la AMSA CUP.

## **7. RECOGE COCHES**

Todos los pilotos tienen la obligación de recoger coches después de correr, para no atrasar la carrera, se deberá dejar el coche y emisora debajo del podio e ir a recoger, el piloto deberá ponerse a recoger coches en la posición que tenga el mismo número que el número de su coche, no recoger coches en más de 2 mangas será sancionado perdiendo la mejor manga de clasificación y final.

## **8. SANCIONES**

Todas las sanciones se han pensado no para imponerlas, si no para no retrasar las sociales ya que todos, incluida la organización, quiere llegar a comer a casa, por desconocimiento o irresponsabilidad se han dado estos casos de manera recurrente, alargando el transcurso de ejecución de la prueba.